Методы Math.round и toFixed, согласно документации, округляют до ближайшего целого числа: 0..4 округляется в меньшую сторону, тогда как 5..9 в большую сторону.

Например:

alert( 1.35.toFixed(1) ); // 1.4

Но почему в примере ниже 6.35 округляется до 6.3?

alert( 6.35.toFixed(1) ); // 6.3

Как правильно округлить 6.35?

**Из-за потери точности. Для правильного округления нужно умножить и поделить на 10: Math.round(6.35 \* 10) / 10**

Этот цикл – бесконечный. Он никогда не завершится, почему?

let i = 0;

while (i != 10) {

i += 0.2;

}

**Потому что I никогда не будет равно 10.**